

都作成参考例【国及び都が定める添付資料①】

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表
(スポーツアナリスト科:4年制)

科目区分	授業科目	単位数	うち 実務教員に よる授業	単位数	うち シラバス添付	単位数	備考
演習	導入教育Ⅰ・Ⅱ	2					
演習	キャリア教育講座Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ・Ⅳ	8					
演習	応急処置・救急法	2	○	2			
演習	国際教育	1					
演習	就職対策講座Ⅰ・Ⅱ	4					
演習	卒研ゼミⅠ・Ⅱ・Ⅲ・Ⅳ	12					
演習	国際文化Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ・Ⅳ	8					
講義	プロジェクトマネジメントⅠ・Ⅱ	4					
講義	スポーツ英会話Ⅰ・Ⅱ	4					
講義	滋慶選択	2					
講義	ビジネススキルⅠ	2					
講義	スポーツビジネス概論Ⅰ・Ⅱ	4	○	4	★	4	
講義	情報マネジメントⅠ・Ⅱ	8	○	8			
講義	PCスキルⅠ・Ⅱ	4					
講義	運動生理学	2	○	2	★	2	
講義	運動器の解剖と機能	2	○	2			
講義	ICT活用スキルⅠ・Ⅱ	8					
講義	データサイエンス入門Ⅰ・Ⅱ	4	○	4			
講義	データサイエンス基礎Ⅰ・Ⅱ	4	○	4			
講義	データサイエンス応用Ⅰ・Ⅱ	4	○	4			
講義	プロジェクトマネジメントⅠ・Ⅱ	4					
講義	アナリスト概論入門Ⅰ・Ⅱ	6	○	6	★	6	
演習	ゲーム分析入門	4	○	4			
演習	動作分析入門	4	○	4			
演習	統計学入門	2	○	2			
演習	スポーツ科学計測Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ・Ⅳ	8	○	8			
演習	アナリスト概論Ⅰ・Ⅱ	8					
演習	統計学基礎Ⅰ・Ⅱ	8					
講義	ゲーム分析基礎Ⅰ・Ⅱ	8					
演習	動作分析基礎Ⅰ・Ⅱ	8	○	8			
演習	統計学応用Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ・Ⅳ	16	○	16			
演習	ゲーム分析応用Ⅰ・Ⅱ	8	○	8			
演習	動作分析応用Ⅰ・Ⅱ	8	○	8			
演習	戦術・戦略プレゼンテーションⅠ・Ⅱ	8	○	8			
演習	VR-ARデザインⅠ・Ⅱ	8	○	8			

演習	WEBマーケティングⅠ・Ⅱ	8				
演習	トータルディレクションⅠ・Ⅱ	4				
演習	プログラミング応用Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ・Ⅳ	16				
演習	トータルプロデュースⅠ・Ⅱ・Ⅲ・Ⅳ	16				
演習	撮影・編集テクニックⅠ・Ⅱ・Ⅲ	5				
演習	WEBマーケティングⅠ・Ⅱ	1				
演習	アナリスト概論	2				
演習	情報収集技術Ⅰ・Ⅱ	4				
講義	プログラミングデザイン	8				
講義	アナリストデータ分析Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ・Ⅳ	16	○	16		
講義	演出テクニク基礎	8				
講義	IT・メディア概論	16	○	16		
講義	アナリストデータ分析応用Ⅰ・Ⅱ	8	○	8		
講義	スポーツコラボ実習(振返り)Ⅰ・Ⅱ	2				
講義	スポーツコラボ実習(実務)Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ・Ⅳ	5				
実習	スポーツ現場実習Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ・Ⅳ・Ⅴ・Ⅵ・Ⅶ	9				
実習	クライアントフィールドワークⅠ・Ⅱ	8				
実習	卒業研究Ⅰ・Ⅱ	6				
総単位数		339		150		12
卒業に必要な単位数		186				